

Indice

3	<i>Prefazione</i>
5	I Traliccio del mese
8	II Senso di equilibrio
10	III Scimmiettamenti
13	IV Festa dell'Indipendenza
15	V Rugby e relatività
17	VI I veicoli rotolano
19	VII Senso delle proporzioni
22	VIII Perché l'altra fila è sempre la più veloce?
24	IX Due sono una coppia, tre una folla
27	X Il mondo è piccolo, dopotutto
30	XI Creare un ponte
34	XII Sulle figurine
38	XIII Zac zac
41	XIV Relazioni
44	XV Gareggiare sicuri
46	XVI Salto in alto
49	XVII Superficialità
52	XVIII IVA eterna
54	XIX Vivere in una simulazione
58	XX Emergenza
61	XXI Come spingere un'auto
63	XXII Riscontro positivo
65	XXIII Il passo dell'ubriaco
67	XXIV Fingere
70	XXV Il difetto delle medie
72	XXVI L'origami dell'universo
74	XXVII Problemi facili e problemi difficili

- 77 XXVIII È un record?
80 XXIX Lotteria fai-da-te
82 XXX Non ci posso credere!
84 XXXI Lampi di fuoco
87 XXXII Il problema della segretaria
90 XXXIII Accordi di divorzio equi: la soluzione in cui tutti e due
 vincono
93 XXXIV Cento di questi giorni
96 XXXV Combattere contro i mulini a vento
99 XXXVI Illusionismo verbale
101 XXXVII Investimenti finanziari con viaggiatori nel tempo
104 XXXVIII Un pensiero per i tuoi penny
107 XXXIX Infrangere la Legge delle medie
109 XL Per quanto tempo esisteranno certe cose?
112 XLI Il presidente che preferiva il triangolo al pentagono
116 XLII Codici segreti nel taschino
120 XLIII Ho una memoria terribile per i nomi
122 XLIV I calcoli allungano la vita
124 XLV In un batter d'ali
127 XLVI È uscito il vostro numero
129 XLVII Raddoppiate i vostri soldi
131 XLVIII Riflessioni sui visi
135 XLIX Il matematico più famigerato
139 L Montagne russe e svincoli autostradali
143 LI Un'esplosione su misura
146 LII Camminate, non correte!
148 LIII Lettura del pensiero: un trucchetto
150 LIV Il pianeta degli imbrogliatori
152 LV Come vincere la lotteria
155 LVI Una partita di calcio molto particolare
157 LVII Un archi-problema
159 LVIII Contare per otto
161 LIX Ottenere un mandato
163 LX Campionato a due teste
165 LXI Creare qualcosa dal nulla
167 LXII Come truccare un'elezione
170 LXIII L'oscillazione del pendolo
172 LXIV Una bici con le ruote quadrate
174 LXV Quante guardie servono per una galleria d'arte?
178 LXVI ... e per una prigionia?
180 LXVII Un tiro da maestro a snooker

183	LXVIII	Fratelli e sorelle
186	LXIX	Giocare pulito con una moneta truccata
188	LXX	Le meraviglie della tautologia
190	LXXI	Che racchetta!
194	LXXII	Preparare le valigie
196	LXXIII	Rifacciamo i bagagli
201	LXXIV	Il salto della tigre
204	LXXV	In che modo il leopardo ha preso le macchie
206	LXXVI	La pazzia delle folle
209	LXXVII	Un tipo da diamanti
213	LXXVIII	Le tre leggi della robotica
216	LXXIX	Pensare fuori dagli schemi
219	LXXX	Googolando nei Caraibi: il potere della matrice
223	LXXXI	Avversione alle perdite
226	LXXXII	Il piombo della matita
229	LXXXIII	Prova di resistenza degli spaghetti
231	LXXXIV	Il Cetriolo
234	LXXXV	Mediare con l'indice dei prezzi
237	LXXXVI	L'onniscienza può essere un difetto
239	LXXXVII	Perché la gente non è più intelligente
241	LXXXVIII	L'uomo della metro
243	LXXXIX	Non esistono numeri non interessanti
245	XC	Incognito
248	XCI	Il paradosso del pattinaggio su ghiaccio
251	XCII	La regola dei due
253	XCIII	Segregazione e micromotivazioni
256	XCIV	Non seguire la corrente
258	XCV	E venn(e) il giorno
261	XCVI	Alcuni vantaggi dell'irrazionalità
266	XCVII	Strane formule
270	XCVIII	Caos
273	XCIX	Tutti a bordo
276	C	Villaggio globale
279		<i>Note</i>