

Indice

Prefazione 11

Guida per il viaggio 13

Ringraziamenti 14

Nota del traduttore 16

Prima parte

La matematica di Oz

Introduzione 21

1 La strada a mattoni gialli 23

2 Matrice di animali 25

3 Un esperimento con il Kansas 27

4 Un esperimento con i segni 29

5 La logica della "verdità" 31

6 Intrico magico 33

7 Contrazione della ferrovia del Kansas 35

8 Il problema delle ossa 37

9 Overdrive quadrato 38

10 Quadrati e cubi 40

11 La matrice di Mister Plex 41

12 Caos nella fabbrica di orologi 43

13 La configurazione a Ipsilon 46

14 Il lancio dell'osso 48

15 Il palazzo di giustizia trasformato in zoo 49

16 La sfera Omega 51

17 I frammenti delle ossa delle gambe producono un triangolo 52

18 Il ranch Z-bar 53

19 Il mistero dei sincronizzatori 54

20 Ciclo numerico salato 56

21 Dove sono i numeri composti? 58

22	Viaggio all'interno del cervello	59
23	I gap di Omicron	61
24	Il problema di Hutchinson	62
25	Serie di colline di Flint	64
26	Mattonelle stravaganti	67
27	L'enigma del clone di Toto	68
28	Il numero di Legione	69
29	Il problema dei sepolcri	71
30	Le mattonelle di Mister Plex	73
31	Sincronizzatori sui bersagli	74
32	La camera della Morte e della Disperazione	75
33	Irrazionali zebra	77
34	Creature nella resina	80
35	Le equazioni povere di primi	82
36	Il satellite dei numeri	84
37	La matematica del verme piatto	86
38	Il paradosso del regolith	88
39	 90	90
40	Entropia	92
41	Intervallo di animali	94
42	Sistemazione di teste di alieni	96
43	Le congruenze di Ramanujan e la ricerca della trascendenza	99
44	Per attirare l'attenzione	103
45	I numeri del giocoliere	104
46	Amici da Marte	109
47	Φ (fi) ottenuto con quattro numeri 4	110
48	Sul pianeta Zyf	112
49	La medusa d'Europa	113
50	Dissezione archeologica	115
51	La mossa gamma	117
52	Alveare di mani robotiche	118
53	Ramanujan e il quattuordecillion	120
54	La ruota panoramica matta	123
55	Il fuso supremo	125
56	L'aeromobile delle praterie	127
57	Pallottole aliene	128

- 58 La bellezza di affettare poligoni 129
59 Appello cosmico 132
60 Le mosse del cavallo 135
61 Sfera 137
62 Il bersaglio di Potawatomi 138
63 Cursori 139
64 Lo scambio 140
65 Dissezione di un triangolo 141
66 Un codice semplice 143
67 Eteroquadrati 144
68 Inserzione 145
69 Il paesaggio mancante 146
70 La scelta 147
71 Selezione di animali 148
72 Gli scheletrici uomini di Urano 150
73 Stimolazione del rombencefalo 151
74 Matrice di assoluzione 152
75 Rapimento da parte dei trocofori 153
76 Le piramidi per sognare del Missouri 154
77 Il petalo del fiore matematico 155
78 Sangue e acqua 156
79 Il problema della caverna 157
80 Triplice tripletta 158
81 Il trucco di Oos e Oob 160
82 La matematica napiforme 162
83 Toto, Mister Plex e l'elefante 163
84 L'overdrive della strega 164
85 Cos'è l'arte? 167
86 Il quadrato magico di Wendy 168
87 Paradiso e inferno 170
88 Le stelle del paradiso 172
89 Vacanza sulla nebulosa della Tarantola 174
90 Lava bollente 175
91 Numeri primi circolari 176
92 La verità su cani e gatti 178
93 Discomania 180

- 94 $n^2 + m^2 = s$ 181
 95 2, 271, 2718281 183
 96 Sorveglianza androide 184
 97 Altre mosse del cavallo 186
 98 La mossa del tavolo da biliardo 188
 99 Una connessione tra π ed e 190
 100 Il cespuglio dei numeri venusiani 192
 101 La grotta dei triangoli 194
 102 Ratti all'attacco 196
 103 La formula dello Spaventapasseri 198
 104 Matematica circolare 200
 105 A, AB, ABA 201
 106 Formiche e formaggio 202
 107 Il cristallo Omega 203
 108 La carica degli endecamorfi ondulanti 205

Seconda parte

Approfondimenti

- Epilogo 211
 Analisi ulteriori 215
 Letture aggiuntive 345
 Indice analitico 347