

Indice

PREFAZIONE

CAPITOLO 1

L'UNIX PER I PRINCIPIANTI	1
1.1 Come cominciare	2
1.2 Operazioni quotidiane: file e comandi più comuni	12
1.3 Altre informazioni sui file: le aree di lavoro e i relativi indici (directories)	23
1.4 L'interprete (shell)	27
1.5 Il resto del sistema UNIX	41

CAPITOLO 2

IL SISTEMA DI GESTIONE DEI FILE	42
2.1 Elementi di base	42
2.2 Cosa troviamo in un file	47
2.3 Aree di lavoro (directories) e nomi di file	49
2.4 Autorizzazioni	53
2.5 Area amministrativa (Inode)	58
2.5 Il sistema gerarchico delle aree di lavoro	64
2.7 Dispositivi	66

CAPITOLO 3

USO DEL PROGRAMMA INTERPRETE	71
3.1 Struttura delle righe di comando (istruzioni)	71
3.2 Metacaratteri	74
3.3 Creazione di nuovi comandi	80
3.4 Argomenti dei comandi e parametri	82
3.5 Utilizzo di output di programmi come argomenti	85
3.6 Variabili	87
3.7 Altre informazioni relative all'indirizzamento dell'input/output	91
3.8 Attuazione di cicli iterativi (looping) nei programmi scritti in linguaggio interprete	93
3.9 Il programma bundle: raggruppamento di comandi e dati	96
3.10 Perché un'interprete programmabile?	98

CAPITOLO 4

FILTRI	100
4.1 La famiglia grep	100
4.2 Altri filtri	105
4.3 Il programma sed (editor di flusso)	107
4.4 Il programma awk	113
4.5 File e filtri validi	129

CAPITOLO 5

LA PROGRAMMAZIONE CON L'INTERPRETE	131
5.1 Generalizzazione del comando cal	131
5.2 Che tipo di comando è which?	136
5.3 Cicli iterativi while e until: controllo degli avvenimenti	142
5.4 Il comando trap: gestione delle interruzioni	147
5.5 Sostituzione di file: il comando overwrite	149
5.6 Il comando zap: eliminazione (kill) delle elaborazioni in base al loro nome	153
5.7 Il comando pick: spazi contro argomenti	155
5.8 Il comando news: servizio informazioni per gli utenti	158
5.9 get e put: come tenere traccia delle modifiche ai file	161
5.10 Uno sguardo retrospettivo	165

CAPITOLO 6

LA PROGRAMMAZIONE CON INPUT/OUTPUT STANDARD	167
6.1 Input e output standard: il programma vis	168
6.2 Argomenti dei programmi: versione 2 del programma vis	170
6.3 Accesso ai file: versione 3 del programma vis	172
6.4 Il programma p: stampa di una schermata alla volta	176

IV *Indice*

6.5 Un esempio: pick	180
6.6 Malfunzionamenti e messe a punto	182
6.7 Un esempio: zap	184
6.8 Un programma interattivo per confrontare i file: idiff	186
6.9 Accesso all'ambiente	193

CAPITOLO 7

RICHIAMI DI ROUTINE DEL SISTEMA DELL'UNIX 195

7.1 I/O di basso livello	195
7.2 Il sistema di gestione dei file: le aree di lavoro	202
7.3 Il sistema di gestione dei file: le aree amministrative	207
7.4 Elaborazioni	212
7.5 Segnali e interruzioni	217

CAPITOLO 8

SVILUPPO DEI PROGRAMMI 223

8.1 Fase 1: uno strumento di calcolo per le quattro operazioni	224
8.2 Fase 2: variabili e correzione degli errori	231
8.3 Fase 3: nomi di variabili di lunghezza mutevole; funzioni incorporate	234
8.4 Fase 4: compilazione in linguaggio macchina	246
8.5 Fase 5: flusso di controllo e operatori relazionali	253
8.6 Fase 6: funzioni e procedure; input/output	259
8.7 Valutazione delle prestazioni	268
8.8 Uno sguardo retrospettivo	271

CAPITOLO 9

GESTIONE DEI TESTI 273

9.1 Il pacchetto di macro istruzioni ms	273
9.2 Il livello troff	281
9.3 I preprocessori tbl e eqn	286
9.4 La pagina di manuale	292
9.5 Altri strumenti per la preparazione dei documenti	297

CAPITOLO 10

EPILOGO 299

APPENDICE 1

RIEPILOGO DELL'EDITOR 301

APPENDICE 2

MANUALE HOC 312

APPENDICE 3

LISTATO HOC 317

INDICE ANALITICO 331