

# INDICE

<b>Presentazione</b>		<b>6</b>	<b>I tipi composti</b>
<b>Prefazione alla seconda edizione</b>		68	6.1 Matrici
<b>Prefazione alla prima edizione</b>		72	6.2 Tipi matrice (array)
		80	6.3 Caratteri e stringhe
		83	6.4 Operazioni su matrici unidimensionali
		87	6.5 Record
<b>1 Introduzione</b>		<b>7</b>	<b>Sottoprogrammi</b>
1 1.1 Genesi		92	7.1 Funzioni
3 1.2 Evoluzione tecnica		98	7.2 Operatori
5 1.3 Struttura e obiettivi di questo libro		100	7.3 Procedure
		105	7.4 Parametri nominali e di default
<b>2 Concetti ADA</b>		107	7.5 Overloading
7 2.1 Obiettivi principali		109	7.6 Dichiarazioni, zone d'influenza, visibilità
8 2.2 Presentazione generale del linguaggio			
13 2.3 Errori		<b>8</b>	<b>Struttura generale</b>
14 2.4 Input - output		113	8.1 Package
14 2.5 Terminologia		118	8.2 Unità libreria (Library units)
		120	8.3 Sottounità (Subunits)
<b>3 Stile lessicale</b>		123	8.4 Zona d'influenza (scope) e visibilità
15 3.1 Notazione sintattica		125	8.5 Ridenominazione
16 3.2 Elementi lessicali			
17 3.3 Identificatori		<b>9</b>	<b>Tipi riservati</b>
18 3.4 Numeri		127	9.1 Tipi riservati normali
21 3.5 Commenti		133	9.2 Tipi riservati aventi delle limitazioni
		137	9.3 Gestione delle risorse
<b>4 Tipi scalari</b>		<b>10</b>	<b>Eccezioni</b>
23 4.1 Dichiarazione degli oggetti e assegnazione di valori		142	10.1 Trattamento delle eccezioni
25 4.2 Blocchi e zone d'influenza		145	10.2 Dichiarazione e segnalazione delle eccezioni
28 4.3 Tipi		150	10.3 Zona d'influenza delle eccezioni
30 4.4 Sottotipi			
31 4.5 Tipi numerici semplici		<b>11</b>	<b>Tipi evoluti</b>
38 4.6 Tipi enumerativi		154	11.1 Tipi record discriminati
42 4.7 Il tipo Booleano		162	11.2 Parti variabili
45 4.8 Classificazione dei tipi		166	11.3 Tipi accesso
47 4.9 Sommario relativo alle espressioni		174	11.4 Tipi accesso e riservati
		176	11.5 Tipi accesso e restrizioni
		182	11.6 Tipi derivati
<b>5 Strutture di controllo</b>			
52 5.1 Istruzioni condizionali			
56 5.2 Istruzioni Case			
60 5.3 Istruzioni loop			
66 5.4 Istruzioni di salto e etichette (labels)			
67 5.5 Classificazione delle istruzioni			

	<b>12</b>	<b>Tipi numerici</b>		<b>16</b>	<b>Conclusione</b>	
190	12.1	Tipi interi	286	16.1	Nomi ed espressioni	
194	12.2	Tipi reali	289	16.2	Equivalenza dei tipi	
196	12.3	Tipi a virgola mobile	291	16.3	Riepilogazione degli aspetti strutturali	
201	12.4	Tipi a virgola fissa				
	<b>13</b>	<b>Unità di programma generalizzate</b>		293	16.4	Trasferibilità
				295	16.5	Progettazione del programma
					<b>Appendice 1 - Parole chiave, attributi</b>	
206	13.1	Dichiarazioni e attualizzazioni				
210	13.2	Tipi parametri				
216	13.3	Sottoprogrammi parametri	303	A.1.1	Parole chiave	
			305	A.1.2	Attributi predefiniti	
			311	A.1.3	Pragma predefiniti	
	<b>14</b>	<b>Tasking</b>				
220	14.1	Parallelismo				
222	14.2	Il rendez-vous (appuntamento)	314		<b>Appendice 2 - Entità di linguaggio predefinite</b>	
226	14.3	Tempificazione e pianificazione dell'ordine di esecuzione				
			319		<b>Appendice 3 - Glossario</b>	
231	14.4	Istruzioni select (scelta fra più alternative)				
					<b>Appendice 4 - Sintassi</b>	
244	14.5	Tipi task e la loro attivazione	327	A.4.1	Regole sintattiche	
251	14.6	Conclusione dei task e eccezioni	336	A.4.2	Indice delle categorie sintattiche	
257	14.7	Programmazione della disponibilità delle risorse				
262	14.8	Confronto con i package	340		<b>Soluzione degli esercizi</b>	
	<b>15</b>	<b>Interconnessioni esterne</b>				
266	15.1	Input / Output				
272	15.2	Input / Output di testi (Test I/O)				
279	15.3	Interruzioni				
280	15.4	Clausole di rappresentazione				
282	15.5	Considerazioni sulla implementazione				
283	15.6	Programmazione incontrollata (unchecked)				
285	15.7	Altri linguaggi				